

ПРИБЛИЗНИЙ ПЛАН ЕКСКУРСІЇ ДЛЯ ПІДЛІТКІВ 12–16 РОКІВ — УЧНІВ АЙТІ-ШКОЛИ SMART

Найвні базові скіли учнів:

- графічний дизайн
- веб-дизайн
- візуальне програмування 2 рів.
- комп'ютерна графіка 2 рів.
- гейм дизайн
- UI/UX дизайн
- 3D графіка
- програмування мовою Python
- програмування мовою C#
- програмування мовою C++
- програмування мовою Java
- створення веб-сайтів
- розробка ігор на движку Unity
- розробка ігор на движку Cryengine

Пропонована програма екскурсії:

Локація: Навчальний корпус ДНУ №13, вулиця Наукова, 12

1. Лабораторія комп'ютерного моделювання (10 хвилин)
Застосування сучасних інформаційних технологій на етапах життєвого циклу інноваційних виробів. Сучасні інформаційні технології проектування, інженерного аналізу конструкцій, підготовки автоматизованого виробництва.
Олена Карпович
2. Технологічна лабораторія (15 хвилин)
Сучасні інформаційні технології керування обладнанням для виробництва деталей з композиційних матеріалів методом намотування. Поняття про числове програмне курування обладнанням та його можливості. Методи неруйнівного контролю якості виробів, виявлення дефектів.
Презентація студентських проектів.
Іван Карпович, Катерина Дергаль
3. Лабораторія 3D-технологій (10 хвилин)
Важливість сучасних технологій об'ємного пошарового формоутворення деталей конструкцій. Інформаційні та технологічні процеси перетворення цифрових 3D-моделей на друковані деталі.
Презентація студентських проектів.
Олена Карпович, Іван Карпович, Юхим Мигович, Максим Сіренко
4. Лабораторія авіоніки (10 хвилин)
Що таке супутник, його основні компоненти. Які інформаційні технології поряд з електронними компонентами забезпечують його функціонування.
Презентація студентського проекту супутника CanSat.
Дмитро Астахов
5. Конференц-зал (15 хвилин)
Презентація студентського проекту «Студентська ракета». Мета проекту.
Комплексність проекту – розмаїття розв'язуваних задач із різних галузей знань, необхідних для реалізації проекту.
Юхим Мигович
Локація: Навчальний корпус ДНУ №9, вулиця Наукова, 13
6. Конференц-зал (15 хвилин)
Від ідеї до реалізації. Як втілити в життя власний проект. Можливості, які надає Інжинірингова школа студентам.
Презентація студентських проектів.
Ігор Гомілко, Світлана Клименко
7. Лабораторії Школи (15 хвилин)
Презентація лабораторій та студентських проектів Wheel Keep, Infusion Light, Your Air Test, DEMI доповнена віртуальна реальність, Робо-рука та інших.
Ігор Гомілко, Сергій Алексєнко